

[Akceptuje](#)

W ramach naszej witryny stosujemy pliki cookies w celu świadczenia państwu usług na najwyższym poziomie, w tym w sposób dostosowany do indywidualnych potrzeb. Korzystanie z witryny bez zmiany ustawień dotyczących cookies oznacza, że będą one zamieszczone w Państwa urządzeniu końcowym. Możecie Państwo dokonać w każdym czasie zmiany ustawień dotyczących cookies. Więcej szczegółów w naszej [Polityce Prywatności](#)

[Portal](#) [Informacje](#) [Katalog firm](#) [Praca](#) [Szkolenia](#) [Wydarzenia](#) [Porównania międzylaboratoryjne](#)
[Kontakt](#)



[Laboratoria](#)
[.net](#)
[Innowacje](#)
[Nauka](#)
[Technologie](#)



[Logowanie](#) [Rejestracja](#) [pl](#)

Newsletter

zapisz się

Naukowy styl życia

Nauka i biznes

- [Nowe technologie](#)
- [Felieton](#)
- [Tygodnik "Nature"](#)
- [Edukacja](#)
- [Artykuły](#)
- [Przemysł](#)

[Strona główna](#) > [Informacje](#)

WroCamp Pro - spotkanie dla młodych przedsiębiorców, specjalistów e-biznesu, studentów



Wrocławski klaster Creativro serdecznie zaprasza na konferencję WRO CAMP PRO, która odbędzie się 5 grudnia 2012 r. w budynku Wydziału Nauk Pedagogicznych Dolnośląskiej Szkoły Wyższej, ul. Strzegomska 55, we Wrocławiu.

WRO CAMP PRO to spotkanie szeroko rozumianej branży multimedialnej (oprogramowanie, gry komputerowe, aplikacje mobilne, cyfrowe animacje), niezależnych miłośników IT, projektowania gier i ostatnich trendów hi-tech szukających pracy w tej branży oraz przedstawiciele środowiska startupowego. Pozwoli na wymianę doświadczeń, poszerzenie wiedzy, nawiązanie kontaktów biznesowych, pozyskanie zarówno zleceń, jak i odpowiednich kandydatów do pracy. Celem wydarzenia jest pozycjonowanie wrocławskich firm IT i budowanie ich wizerunku jako atrakcyjnych pracodawców!

Ideą spotkania jest chęć wsparcia regionalnego rynku pracy i małej przedsiębiorczości- mówi Ziemowit Poniewierski, wiceprezes Can't Stop Games i członek Rady Dyrektorów Creativro. - Jest to zgodne z naszymi celami statutowymi. Prowadzimy działania na rzecz rozwoju sieci współpracy i partnerstwa szkół wyższych, instytutów naukowo-badawczych, przedsiębiorców i innych podmiotów reprezentujących branżę kreatywną i nowe media. Zapobiegamy cyfrowemu wykluczeniu, budujemy społeczeństwo oparte na wiedzy oraz przeciwdziałamy bezrobociu.

Dane dotyczące struktury polskiej gospodarki wyraźnie wskazują oprogramowanie jako jeden z najbardziej dynamicznych branż sektora kreatywnego, które posiadają silny potencjał, by stać się podstawą rozwoju klastrów. Przemysł kreatywny zawdzięcza swój rozwój tworzeniu biznesowego otoczenia dla środowisk kreatywnych, wsparciu młodych przedsiębiorców i rozpropagowaniu ich osiągnięć.

Wzmocnienie lokalnych innowacyjnych firm i inspirowanie przedsiębiorczości - do tego zmierza zatem klaster Creativro (inicjatywa Agencji Rozwoju Aglomeracji Wrocławskiej, firm Can't Stop Games, Techland, Tequila Mobile oraz Dolnośląskiej Szkoły Wyższej), w którego ramach organizowane jest wydarzenie. Poprzez integrację wciąż zbyt rozdrobnionego rynku, wymianę wiedzy i doświadczeń, Creativro dąży do zwiększenia rozpoznawalności Wrocławia w obszarze przemysłów kulturalnych i kreatywnych i budowania wizerunku miasta jako silnego ośrodka branżowego.

Po konferencji InnoExpo i Startup Weekend Wrocław, po listopadowym HackWro, WRO CAMP PRO swoją tematyką obejmie również zagadnienia związane z finansowaniem przedsiębiorczości, zakładaniem i rozwijaniem biznesu, jak i budowaniem wartości firmy.

Oprócz konferencji będą również przeprowadzone dwa warsztaty zarówno przybliżające funkcjonowanie funduszy seed i venture capital, jak i umożliwiające uczestnikom zaczerpnięcie niezbędnej wiedzy na temat platform mobilnych, zasad tworzenia interfejsów graficznych czy możliwości nowych systemów operacyjnych.

Udział we WRO CAMP PRO jest absolutnie bezpłatny! Wszystkie koszty ponoszą organizatorzy. Program konferencji, dane kontaktowe i formularz rejestracyjny znajdują się na stronie www.wrocamp.wroclaw.pl.

Autor: Informacja prasowa, Marcin M. Drews
<http://laboratoria.net/aktualnosci/15665.html>



27-03-2025

[Jak otworzyć laboratorium?](#)

Laboratorium może być dobrym pomysłem na biznes.



26-03-2025

[Dziękujemy za odwiedziny na targach Labs Expo](#)

Dziękujemy wszystkim, którzy odwiedzili nas.



26-03-2025

[W przyszłości będziemy jedli mięso z drukarki](#)

Trójwymiarowy druk może stać się z czasem jednym z filarów produkcji.



26-03-2025

[Ruszył nabór na wspólne projekty przedsiębiorców i naukowców; w...](#)

W aż puli 66 mln zł.



26-03-2025

[Błonica - choroba groźna także dla dorosłych](#)

Po 40. roku życia choroba staje się równie groźna.



26-03-2025

[87% internautów uważa hejt za poważny problem społeczny](#)

W 2024 roku z hejtem zetknęło się 45 proc. internautów.



26-03-2025

[Nowe materiały do budowy okrętów wojskowych](#)

Naukowcy z Politechniki Wrocławskiej pracują nad nimi.



26-03-2025

[Mandimycyna - nowy potencjalny środek przeciwgrzybiczy](#)

Zabija grzyby odporne na wiele leków.

Informacje dnia: [Jak otworzyć laboratorium? Dziękujemy za odwiedziny na targach Labs Expo W przyszłości będziemy jedli mięso z drukarki Ruszył nabór na wspólne projekty przedsiębiorców i naukowców; w puli 66 mln zł Błonica - choroba groźna także dla dorosłych 87% internautów uważa hejt za poważny problem społeczny](#) [Jak otworzyć laboratorium? Dziękujemy za odwiedziny na targach Labs Expo W przyszłości będziemy jedli mięso z drukarki Ruszył nabór na wspólne projekty przedsiębiorców i naukowców; w puli 66 mln zł Błonica - choroba groźna także dla dorosłych 87% internautów uważa hejt za poważny problem społeczny](#) [Jak otworzyć laboratorium? Dziękujemy za odwiedziny na targach Labs Expo W przyszłości będziemy jedli mięso z drukarki Ruszył nabór na wspólne projekty przedsiębiorców i naukowców; w puli 66 mln zł Błonica - choroba groźna także dla dorosłych 87% internautów uważa hejt za poważny problem społeczny](#)

Partnerzy