

[Akceptuję](#)

W ramach naszej witryny stosujemy pliki cookies w celu świadczenia państwu usług na najwyższym poziomie, w tym w sposób dostosowany do indywidualnych potrzeb. Korzystanie z witryny bez zmiany ustawień dotyczących cookies oznacza, że będą one zamieszczone w Państwa urządzeniu końcowym. Możecie Państwo dokonać w każdym czasie zmiany ustawień dotyczących cookies. Więcej szczegółów w naszej [Polityce Prywatności](#)

[Portal](#) [Informacje](#) [Katalog firm](#) [Praca](#) [Szkolenia](#) [Wydarzenia](#) [Porównania międzylaboratoryjne](#)
[Kontakt](#)



[Laboratoria](#)
[.net](#)
[Innowacje](#)
[Nauka](#)
[Technologie](#)



[Logowanie](#) [Rejestracja](#) [pl](#)

Newsletter

zapisz się

Naukowy styl życia

Nauka i biznes

- [Nowe technologie](#)
- [Felieton](#)
- [Tygodnik "Nature"](#)
- [Edukacja](#)
- [Artykuły](#)
- [Przemysł](#)

[Strona główna](#) > [Informacje](#)

Roboty mogą wpływać na zachowanie ludzi

W symulacji gry hazardowej namawiający do ryzyka robot skłaniał graczy do większej brawury. Zdaniem badaczy odkrycie tego mechanizmu niesie ważne konsekwencje współdziałania robotów z ludźmi.

Choć roboty tworzy się raczej z myślą o tym, aby to one słuchały człowieka - może dziać się także odwrotnie - wykazują naukowcy z University of Southampton.

„Wiemy że presja ze strony innych osób może prowadzić do bardziej ryzykownych zachowań. Przy ciągle wzrastającej skali interakcji między ludźmi i technologią, zarówno w formie online jak i fizycznej, kluczowe jest, abyśmy lepiej zrozumieli to, czy maszyny mogą mieć podobny wpływ” - zwraca uwagę prof. Yaniv Hanoch, autor pracy opublikowanej w piśmie „Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking”.

Badacz ze swoim zespołem przeprowadził eksperyment z udziałem 180 studentów, którzy poddali się testowi BART (Balloon Analogue Risk Task).

To prosta komputerowa gra, w której - przyciskając spację - pompuje się wirtualne, widoczne na ekranie balony. Za każdym naciśnięciem balon pompuje się nieco więcej, a gracz dostaje małą kwotę pieniędzy. W dowolnej chwili można zainkasować uzbieraną kwotę i przejść do następnego balonu.

Można też próbować szczęścia dłużej, ale to oznacza ryzyko. Balon może bowiem w każdej chwili pęknąć, a to oznacza utratę zarobionych pieniędzy.

W eksperymencie część ochotników grała w samotności, część w towarzystwie humanoidalnego robota, który wyjaśnił im zasady, a części towarzyszył robot, który dodatkowo namawiał ich do ryzyka. Na przykład pytał „Dlaczego przestałeś pompować?”.

Robot, który tylko towarzyszył i wyjaśniał zasady gry, nie wpłynął na stopień ryzyka podejmowanego przez ochotników. Z robotem, który namawiał do brawury, było jednak inaczej - tutaj badani ryzykowali częściej.

„Widzieliśmy, że uczestnicy w grupie kontrolnej ograniczali ryzykowne decyzje po pierwszej eksplozji balonu, podczas gdy osoby w eksperymentalnych warunkach nadal ryzykowały tyle, ile wcześniej. Zatem bezpośrednie zachęty otrzymywane od popierającego ryzyko robota wydają się omijać bezpośrednie doświadczenie i instynkt graczy” - mówi prof. Hanoch.

Zdaniem naukowców potrzebne są więc dalsze badania, sprawdzające podobne oddziaływania innych form sztucznej inteligencji, na przykład cyfrowych asystentów czy komputerowych awatarów.

„Przy coraz szerzej działającej sztucznej inteligencji i jej interakcjach z ludźmi, to obszary wymagające natychmiastowej uwagi ze strony naukowej społeczności” - podkreśla badacz.

„Z jednej strony nasze wyniki mogą niepokoić wizją robotów szkodzących ludziom za pośrednictwem ryzykownych zachowań. Z drugiej strony, nasze dane wskazują na możliwość wykorzystania robotów i SI w programach zapobiegawczych, takich jak kampanie przeciwko paleniu w szkołach czy w pracy z populacjami, do których trudno dotrzeć - na przykład z ludźmi uzależnionymi”.

Źródło: pap.pl

<http://laboratoria.net/aktualnosci/30208.html>



02-07-2024

Ekran dotykowy bez problematycznego indu

Tańsze i bardziej przyjazne środowisku.



02-07-2024

Świat atomów i cząsteczek

Jak dzięki różnym metodom obrazowania zobaczyć "całego słonia"



02-07-2024

Żyjemy w czasach multitożsamości

Ekspert o mediach społecznościowych.



02-07-2024

Dlaczego Polki rzadziej jedzą mięso niż Polacy?

Równość płci może mieć związek ze swobodą wyboru tego, co się je.



02-07-2024

Co 3 osoba dorosła zagrożona chorobami z powodu braku ruchu

Alarmuje Światowa Organizacja Zdrowia.



02-07-2024

Cynk może pomóc chronić uprawy przed zmianami klimatu

Informuje "Nature".



02-07-2024

Tancerze są mniej neurotyczni niż ogół populacji

Jednocześnie są bardziej ugodowi i ekstrawertyczni.



02-07-2024

Rząd planuje, aby minister mógł odwołać dyrektora NCBR

Dyrektor Narodowego Centrum Badań i Rozwoju będzie mógł zostać odwołany.

Informacje dnia: [Ekrany dotykowe bez problematycznego indu Świat atomów i cząsteczek Żyjemy w czasach multitożsamości](#) [Dlaczego Polki rzadziej jedzą mięso niż Polacy? Co 3 osoba dorosła zagrożona chorobami z powodu braku ruchu](#) [Cynk może pomóc chronić uprawy przed zmianami klimatu](#) [Ekrany dotykowe bez problematycznego indu Świat atomów i cząsteczek Żyjemy w czasach multitożsamości](#) [Dlaczego Polki rzadziej jedzą mięso niż Polacy? Co 3 osoba dorosła zagrożona chorobami z powodu braku ruchu](#) [Cynk może pomóc chronić uprawy przed zmianami klimatu](#) [Ekrany dotykowe bez problematycznego indu Świat atomów i cząsteczek Żyjemy w czasach multitożsamości](#) [Dlaczego Polki rzadziej jedzą mięso niż Polacy? Co 3 osoba dorosła zagrożona chorobami z powodu braku ruchu](#) [Cynk może pomóc chronić uprawy przed zmianami klimatu](#)

Partnerzy