

### [Akceptuje](#)

W ramach naszej witryny stosujemy pliki cookies w celu świadczenia państwu usług na najwyższym poziomie, w tym w sposób dostosowany do indywidualnych potrzeb. Korzystanie z witryny bez zmiany ustawień dotyczących cookies oznacza, że będą one zamieszczone w Państwa urządzeniu końcowym. Możecie Państwo dokonać w każdym czasie zmiany ustawień dotyczących cookies. Więcej szczegółów w naszej [Polityce Prywatności](#)

[Portal](#) [Informacje](#) [Katalog firm](#) [Praca](#) [Szkolenia](#) [Wydarzenia](#) [Porównania międzylaboratoryjne](#)  
[Kontakt](#)



[Laboratoria](#)  
[.net](#)  
[Innowacje](#)  
[Nauka](#)  
[Technologie](#)

[Logowanie](#) [Rejestracja](#) [pl](#)

Newsletter

zapisz się



- [Nowe technologie](#)
- [Felieton](#)
- [Tygodnik "Nature"](#)
- [Edukacja](#)
- [Artykuły](#)
- [Przemysł](#)

[Strona główna](#) > [Nowe technologie](#)

## Wyprawa do programowalnego miasta

**Oprogramowanie, w swoich rozmaitych odsłonach, jest nieodzowne w funkcjonowaniu miast. Przenika miejskie systemy i infrastrukturę, a także gospodarkę miast i zarządzanie nimi. W ramach nowego, finansowanego ze środków unijnych projektu przygotowywany jest długofalowy program prac badawczych nad zmianą, jaką oprogramowanie wnosi do świata miejskiego.**

Projekt SOFTCITY (Programowalne miasto), którym kieruje profesor Robert Michael Kitchin z Narodowego Uniwersytetu Irlandii, poświęcony będzie analizie sposobu, w jaki oprogramowanie, w swoich rozmaitych formach, oddziałuje na życie codzienne.



Naukowcy zdają sobie już sprawę z tego, że technologie i usługi softwareowe poszerzają i ułatwiają nasze rozumienie i planowanie miast. Podobnie jak sposób zarządzania usługami i przedsiębiorstwami miejskimi oraz tryb życia miejskiego. W całym wachlarzu codziennych zadań - obowiązki domowe, praca, zakupy, podróże, komunikacja, kontrolowanie i pilnowanie porządku publicznego - oprogramowanie odgrywa teraz kluczową rolę.

Projekt SOFTCITY, rozpoczęty w czerwcu 2013 przy wsparciu Europejskiej Rady ds. Badań Naukowych (ERBN) w wysokości 2,3 mln EUR, poświęcony będzie analizie sposobu, w jaki miasta tłumaczone są na kod i jak ów kod kształtuje życie miejskie. Przedsięwzięcie obejmie analizy w obrębie czterech kluczowych obszarów życia miejskiego: zrozumieć miasto, zarządzać miastem, pracować w mieście i żyć w mieście. Konkretnie badania dotyczą na przykład inteligentnych budynków, inteligentnego transportu, telematyki gęstych sieci i infrastruktury informatycznej. Wszystkie one mogą pomóc w podnoszeniu wydajności, konkurencyjności i zrównoważenia.

Naukowcy przestudiują także generowanie i analizę tak zwanych "big data", tj. ogromnych, dynamicznych i wzajemnie powiązanych zbiorów danych, dotyczących ludzi, obiektów, interakcji, transakcji i terytoriów oraz "wszechobecności", gdzie moc obliczeniowa dostępna jest w dowolnym miejscu na świecie i w podróży.

Pośród niektórych z konkretnych pytań, jakie mają zostać postawione znalazły się następujące: Jak oprogramowanie jest wykorzystywane do regulowania życia w mieście i zarządzania nim? Jak jest zorganizowana geografia i ekonomia polityczna produkcji oprogramowania? W jaki sposób oprogramowanie przekształca zachowanie przestrzenne jednostek?

Prace w terenie będą prowadzone głównie w Dublinie oraz pomocniczo w Bostonie, USA. Obydwa miasta są ważnymi aglomeracjami produkcji oprogramowania i doświadczają form programowalnego urbanizmu. Ponadto dysponowanie dwiema lokalizacjami studium przypadku umożliwi porównanie i przeciwstawienie sposobów produkowania oraz wykorzystywania oprogramowania w tych dwóch miejscach.

Zastosowany zostanie cały szereg metodologii, między innymi wywiady, etnografie, audyty, sondaże i analiza dyskursu, a także opracowana zostanie nowa metoda - archeologia algorytmów.

Partnerzy SOFTCITY są przekonani, że ich prace wypełnią poważną lukę w badaniach socjologicznych, odpowiadając na kluczowe pytania o współczesną urbanizację i oprogramowanie w sposób interdyscyplinarny z perspektywy geografii, badań urbanistycznych, socjologii i badań programistycznych. Projekt dostarczy także nowych narzędzi teoretycznych i dowodów empirycznych do rozważań nad nową erą programowalnego urbanizmu.

*Więcej informacji:*

Narodowy Uniwersytet Irlandii w Maynooth

<http://www.nuim.ie/>

Źródło: <http://cordis.europa.eu/>

<http://laboratoria.net/technologie/18153.html>

**Informacje dnia:** [Biologia przystosowała człowieka do przeżywania sytuacji stresowych](#) [Wiadomo, jak niektóre bakterie rozkładają plastik](#) [Sztuczna inteligencja badając oczy, oceni ryzyko chorób serca](#) [Szczepionka przeciwko wirusowi HPV](#) [Całe "okablowanie" mózgu muszki opisane](#) [Dzięki pracy noblistów AI stała się jedną z najważniejszych technologii](#) [Biologia przystosowała człowieka do przeżywania sytuacji stresowych](#) [Wiadomo, jak niektóre bakterie rozkładają plastik](#) [Sztuczna inteligencja badając oczy, oceni ryzyko chorób serca](#) [Szczepionka przeciwko wirusowi HPV](#) [Całe "okablowanie" mózgu muszki opisane](#) [Dzięki pracy noblistów AI stała się jedną z najważniejszych technologii](#)

## Partnerzy