

[Akceptuje](#)

W ramach naszej witryny stosujemy pliki cookies w celu świadczenia państwu usług na najwyższym poziomie, w tym w sposób dostosowany do indywidualnych potrzeb. Korzystanie z witryny bez zmiany ustawień dotyczących cookies oznacza, że będą one zamieszczone w Państwa urządzeniu końcowym. Możecie Państwo dokonać w każdym czasie zmiany ustawień dotyczących cookies. Więcej szczegółów w naszej [Polityce Prywatności](#)

[Portal](#) [Informacje](#) [Katalog firm](#) [Praca](#) [Szkolenia](#) [Wydarzenia](#) [Porównania międzylaboratoryjne](#)
[Kontakt](#)



[Laboratoria](#)
[.net](#)
[Innowacje](#)
[Nauka](#)
[Technologie](#)

[Logowanie](#) [Rejestracja](#) [pl](#)

Newsletter

zapisz się



- [Nowe technologie](#)
- [Felieton](#)
- [Tygodnik "Nature"](#)
- [Edukacja](#)
- [Artykuły](#)
- [Przemysł](#)

[Strona główna](#) > [Nowe technologie](#)

Nowe urządzenie obsługujące wirtualną rzeczywistość

Nowe urządzenie nazwane Oculus Rift może być przełomem w kreowaniu technologii rzeczywistości wirtualnej - informuje New Scientist. Projekt został zrealizowany dzięki crowd financing, metodzie finansowania opierającej się na niewielkich wpłatach wielu pojedynczych osób.



Urządzenie, zakładane na głowę, generuje dwa wirtualne obrazy - po jednym na każde oko - które dają użytkownikowi pole widzenia obejmujące około 110 stopni: mniej więcej tyle, ile normalnie obejmujemy wzrokiem. Jest połączone z czujnikiem ruchu, który pozwala płynnie dopasować wyświetlany obraz do ruchów wykonywanych głową.

„W przeszłości było tak wiele rzeczy stojących na drodze rozwoju skutecznie działającej rzeczywistości wirtualnej” - powiedział Palmer Luckey, twórca pomysłu. „Teraz mamy niesamowicie potężne komputery, silniki graficzne pozwalające na odwzorowanie rzeczywistości, ekrany o wysokiej rozdzielczości i precyzyjną aparaturę do wykrywania ruchu” - dodał.

Oculus Rift może być wykorzystany przede wszystkim w przemyśle rozrywkowym, otwierając nowe pole do popisu projektantom gier komputerowych. Jednak jego praktyczne zastosowania sięgają dalej: może być również środkiem do oglądania filmów dokumentalnych nakręconych kamerą obejmującą 360 stopni pola widzenia. Użytkownik może obejrzeć taki film pod dowolnym kątem.

Daniel Ervik, twórca jednego z pierwszych taki filmów, powiedział: *„Pomimo że urządzenie nadal jest w fazie rozwoju, to już jest lepsze niż cokolwiek innego na rynku. Zbliży się piękny czas dla rzeczywistości wirtualnej. Oculus Rift wskrzesił tę dziedzinę”.*

Urządzenie może być również zastosowane w innych dziedzinach. Skip Rizzo z Instytutu Kreatywnych Technologii w Południowej Kalifornii używa rzeczywistości wirtualnej do wspierania leczenia żołnierzy wracających z Iraku lub Afganistanu i cierpiących na zespół stresu pourazowego. Teraz testuje zastosowanie nowego urządzenia w swojej terapii.

Praca nad realizacją projektu rozpoczęła się w sierpniu zeszłego roku, kiedy udało się zebrać potrzebną sumę dzięki metodzie crowd financing. Ci, którzy wpłacili datki większe niż 300 dolarów otrzymali pakiety startowe wraz z instrukcją projektowania aplikacji obsługujących urządzenie, stąd mimo wczesnej fazy rozwoju urządzenia już można prezentować możliwe zastosowania. Oculus Rift musi przejść jeszcze szereg poprawek sprzętowych i systemowych by nadawał się do wprowadzenia na rynek.

Źródło: <http://nauka.pap.pl>

<http://laboratoria.net/technologie/18336.html>

Informacje dnia: [Targi LABS EPXO 2025 Nanotechnologia w medycynie](#) [Uważaj na zimno Indeks sytości i gęstość odżywcza](#) [Potrzeba bezpieczeństwa młodzieży nie jest zaspokajana](#) [Pierwsze wszczepienie bionicznej trzustki człowiekowi](#) [Targi LABS EPXO 2025 Nanotechnologia w medycynie](#) [Uważaj na zimno Indeks sytości i gęstość odżywcza](#) [Potrzeba bezpieczeństwa młodzieży nie jest zaspokajana](#) [Pierwsze wszczepienie bionicznej trzustki człowiekowi](#) [Targi LABS EPXO 2025 Nanotechnologia w medycynie](#) [Uważaj na zimno Indeks sytości i gęstość odżywcza](#) [Potrzeba bezpieczeństwa młodzieży nie jest zaspokajana](#) [Pierwsze wszczepienie bionicznej trzustki](#)

[człowiekowi](#)

Partnerzy