

[Akceptuję](#)

W ramach naszej witryny stosujemy pliki cookies w celu świadczenia państwu usług na najwyższym poziomie, w tym w sposób dostosowany do indywidualnych potrzeb. Korzystanie z witryny bez zmiany ustawień dotyczących cookies oznacza, że będą one zamieszczone w Państwa urządzeniu końcowym. Możecie Państwo dokonać w każdym czasie zmiany ustawień dotyczących cookies. Więcej szczegółów w naszej [Polityce Prywatności](#)

[Portal](#) [Informacje](#) [Katalog firm](#) [Praca](#) [Szkolenia](#) [Wydarzenia](#) [Porównania międzylaboratoryjne](#)
[Kontakt](#)



[Laboratoria](#)
[.net](#)
[Innowacje](#)
[Nauka](#)
[Technologie](#)

[Logowanie](#) [Rejestracja](#) [pl](#)

Newsletter

zapisz się



- [Nowe technologie](#)
- [Felieton](#)
- [Tygodnik "Nature"](#)
- [Edukacja](#)
- [Artykuły](#)
- [Przemysł](#)

[Strona główna](#) > [Nowe technologie](#)

Trójwymiarowe gogle zrekonstruują zbrodnię



Dzięki wykorzystaniu dających trójwymiarowy obraz gogli do wirtualnej rzeczywistości Oculus Rift można ukazać sędziom i przysięgłym obraz miejsca zbrodni i zrekonstruować jej przebieg - informuje „New Scientist”.

Dotychczas w sądzie prezentowane były wykonane na miejscu zbrodni zdjęcia, dokumentacja medyczna czy domniemane trajektorie pocisków. Odtworzenie scenerii przestępstwa w trzech wymiarach to kolejny krok.

W ostatnich latach zaczęto stosować między innymi laserowe skanery, zapisujące dokładny obraz miejsca zbrodni, podczas gdy tomografia komputerowa i rezonans magnetyczny pozwalają uzyskać dokładny obraz odniesionych obrażeń. Przeniesienie tego bogactwa danych na papier znacznie ogranicza ilość informacji. Trudno dobrze przedstawić na papierze trójwymiarową trajektorię wystrzelonego pocisku. Natomiast rekonstrukcja 3D dokładnie ukazuje, skąd pochodziła kula, jak się przemieszczała i w jakiej odległości od toru jej lotu były poszczególne osoby oraz obiekty.

Aby ukazać obraz 3D, Lars Ebert z Instytutu Medycyny Sądowej w Zurychu (Szwajcaria) zastosował stworzone głównie z myślą o graczach gogle Oculus Rift. Szwajcarski zespół wprowadza do wirtualnego środowiska wszelkie dostępne informacje dotyczące konkretnej strzelaniny. Twórcy nazywają cały system „kryminalistycznym holodeckiem” (holodeck to fikcyjne urządzenie do rzeczywistości wirtualnej z serialu Star Trek).

Gdy Ebert przedstawił uzyskaną rekonstrukcję jednej ze strzelanin uczestniczącym w niej policjantom, byli pod wrażeniem. "Wow, dokładnie jak wtedy, gdy tam stałem, a ten facet do mnie strzelał" - powiedział jeden z funkcjonariuszy.

Jedną z dodatkowych korzyści związanych z wirtualną rekonstrukcją jest możliwość zarówno dodawania, jak i usuwania potencjalnie traumatycznych lub rozprasających uwagę, a nieistotnych szczegółów. Postacie są uproszczone jak bohaterowie gier komputerowych - mają odpowiedni wzrost, długość ramion i postawę, ale bez cech charakterystycznych dla symulowanych osób.

Źródło: www.pap.pl

<http://laboratoria.net/technologie/22826.html>

Informacje dnia: [Jak otworzyć laboratorium? Dziękujemy za odwiedzinę na targach Labs Expo W przyszłości będziemy jedli mięso z drukarki Ruszył nabór na wspólne projekty przedsiębiorców i naukowców; w puli 66 mln zł Błonica - choroba groźna także dla dorosłych 87% internautów uważa hejt za poważny problem społeczny](#) [Jak otworzyć laboratorium? Dziękujemy za odwiedzinę na targach Labs Expo W przyszłości będziemy jedli mięso z drukarki Ruszył nabór na wspólne projekty przedsiębiorców i naukowców; w puli 66 mln zł Błonica - choroba groźna także dla dorosłych 87% internautów uważa hejt za poważny problem społeczny](#) [Jak otworzyć laboratorium? Dziękujemy za odwiedzinę na targach Labs Expo W przyszłości będziemy jedli mięso z drukarki Ruszył nabór na wspólne projekty przedsiębiorców i naukowców; w puli 66 mln zł Błonica - choroba groźna także dla dorosłych 87% internautów uważa hejt za poważny problem społeczny](#)

Partnerzy