

[Akceptuje](#)

W ramach naszej witryny stosujemy pliki cookies w celu świadczenia państwu usług na najwyższym poziomie, w tym w sposób dostosowany do indywidualnych potrzeb. Korzystanie z witryny bez zmiany ustawień dotyczących cookies oznacza, że będą one zamieszczone w Państwa urządzeniu końcowym. Możecie Państwo dokonać w każdym czasie zmiany ustawień dotyczących cookies. Więcej szczegółów w naszej [Polityce Prywatności](#)

[Portal](#) [Informacje](#) [Katalog firm](#) [Praca](#) [Szkolenia](#) [Wydarzenia](#) [Porównania międzylaboratoryjne](#)
[Kontakt](#)



[Laboratoria](#)
[.net](#)
[Innowacje](#)
[Nauka](#)
[Technologie](#)



[Logowanie](#) [Rejestracja](#) [pl](#)

Newsletter

zapisz się

Naukowy styl życia

Nauka i biznes

- [Nowe technologie](#)
- [Felieton](#)
- [Tygodnik "Nature"](#)
- [Edukacja](#)
- [Artykuły](#)
- [Przemysł](#)

[Strona główna](#) > [Informacje](#)

Urządzenia z ekranami dotykowymi szkodzą małym dzieciom



Granie na urządzeniach z ekranami dotykowymi nie sprawia, że dzieci poniżej trzech lat stają się bystrzejsze - wynika z nowego badania, które opisuje portal LiveScience.

Co więcej, okazuje się, że maluchy, które grały w nieedukacyjne gry na smartfonach, czytnikach książek i tabletach otrzymywały gorsze wyniki w testach werbalnych w porównaniu z dziećmi, którym urządzenia dotykowe służyły do innych celów, jak oglądanie edukacyjnych programów czy naciskanie przycisków pojawiających się na ekranie.

"Zaobserwowaliśmy w naszej klinice, że zabawką numer jeden wielu rodziców dawaną dzieciom są smartfony" - powiedziała dr Ruth Milanaik z Cohen Children's Medical Center of New York w New Hyde Park. "To uderzające, że wielu rodziców zastępuje książki i normalne zabawki smartfonami" - dodała.

Już w 2011 r. Amerykańska Akademia Pediatria (AAP) odwołała rodziców od dawania urządzeń elektrycznych dzieciom poniżej 2 lat, stwierdziwszy, że mogą one negatywnie wpływać na ich rozwój i że nie ma dowodów na ich edukacyjne walory. Nowe wskazania z 2013 roku AAP mówią o tym, że urządzenia mogą mieć pozytywny i prospołeczny wpływ na dzieci, ale nie zaleca się ich poniżej 3. roku życia.

W nowym badaniu 63 z 65 rodzin deklarowało posiadanie urządzenia dotykowego. Średnio dzieci zaczęły używać ich w wieku 11 miesięcy i miały je w rękach ok. 36 minut dziennie.

Maluchy wykorzystywały urządzenia do oglądania "edukacyjnych programów" (30 proc.), używania edukacyjnych aplikacji (26 proc.), naciskania przycisków na ekranie bez konkretnego celu (28 proc.) i grania w nieedukacyjne gry (14 proc.).

Ok. 60 proc. rodziców uczestniczących w badaniu wierzyło, że ich dzieci czerpały edukacyjne korzyści z posługiwania się urządzeniami dotykowymi. Jednak badacze nie stwierdzili ich pozytywnego wpływu na zdolności poznawcze dzieci.

"Technologia nie może zastąpić interakcji rodzica z jego dzieckiem - powiedziała dr Milanaik. - Rozmawianie z dzieckiem to najlepsza metoda zachęcania go do nauki".

Źródło: www.pap.pl

<https://laboratoria.net/aktualnosci/21419.html>



01-06-2026

[Gwałtowne przerwanie gry komputerowej w złości to ważny sygnał](#)

Sam czas spędzony przed ekranem nie jest najlepszą miarą ryzyka.



01-06-2026

[Uniwersytet Wrocławski, PAP i Fundacja PAP podpisały umowę](#)

Dotyczy działań komunikacyjnych, edukacyjnych oraz popularyzatorskich.



01-06-2026

[10 polskich zespołów w zawodach Shell Eco-marathon Poland 2026](#)

Między 24 a 28 czerwca zmierzą się z ponad 150 ekipami z 28 krajów.



01-06-2026

Prawie 1,2 mld ludzi na świecie cierpi na zaburzenia psychiczne

W 2023 r. z tego powodu cierpiało prawie 1,2 mld ludzi na świecie.



01-06-2026

AGH uruchomiła laboratorium

Ze źródłem promieniowania RTG dorównującym synchrotrono.



01-06-2026

UE Katowice i Śląski Uniwersytet Medyczny uruchamiają nowe kierunki

Uczelnie zapowiedziały rozwój kształcenia praktycznego i cyfrowego.



01-06-2026

[W poniedziałek rozpocznie się rekrutacja na Uniwersytet Jagielloński](#)

Najstarsza uczelnia w kraju ma w ofercie 13 nowych kierunków studiów.



01-06-2026

[3 proc. PKB na naukę to nie jest radykalny postulat](#)

To nie jest radykalny cel, ale uniwersalny postulat, który bardzo by Polsce pomógł.

Informacje dnia: [Gwałtowne przerwanie gry komputerowej w złości to ważny sygnał Uniwersytet Wrocławski, PAP i Fundacja PAP podpisały umowę 10 polskich zespołów w zawodach Shell Eco-marathon Poland 2026](#) [Prawie 1,2 mld ludzi na świecie cierpi na zaburzenia psychiczne](#) [AGH uruchomiła laboratorium UE Katowice i Śląski Uniwersytet Medyczny uruchamiają nowe kierunki](#) [Gwałtowne przerwanie gry komputerowej w złości to ważny sygnał Uniwersytet Wrocławski, PAP i Fundacja PAP podpisały umowę 10 polskich zespołów w zawodach Shell Eco-marathon Poland 2026](#) [Prawie 1,2 mld ludzi na świecie cierpi na zaburzenia psychiczne](#) [AGH uruchomiła laboratorium UE Katowice i Śląski Uniwersytet Medyczny uruchamiają nowe kierunki](#) [Gwałtowne przerwanie gry komputerowej w złości to ważny sygnał Uniwersytet Wrocławski, PAP i Fundacja PAP podpisały umowę 10 polskich zespołów w zawodach Shell Eco-marathon Poland 2026](#) [Prawie 1,2 mld ludzi na świecie cierpi na zaburzenia psychiczne](#) [AGH uruchomiła laboratorium UE Katowice i Śląski Uniwersytet Medyczny uruchamiają nowe kierunki](#)

Partnerzy