

[Akceptuje](#)

W ramach naszej witryny stosujemy pliki cookies w celu świadczenia państwu usług na najwyższym poziomie, w tym w sposób dostosowany do indywidualnych potrzeb. Korzystanie z witryny bez zmiany ustawień dotyczących cookies oznacza, że będą one zamieszczone w Państwa urządzeniu końcowym. Możecie Państwo dokonać w każdym czasie zmiany ustawień dotyczących cookies. Więcej szczegółów w naszej [Polityce Prywatności](#)

[Portal](#) [Informacje](#) [Katalog firm](#) [Praca](#) [Szkolenia](#) [Wydarzenia](#) [Porównania międzylaboratoryjne](#)
[Kontakt](#)



[Laboratoria](#)
[.net](#)
[Innowacje](#)
[Nauka](#)
[Technologie](#)



[Logowanie](#) [Rejestracja](#) [pl](#)

Newsletter

zapisz się

Naukowy styl życia

Nauka i biznes

- [Nowe technologie](#)
- [Felieton](#)
- [Tygodnik "Nature"](#)
- [Edukacja](#)
- [Artykuły](#)
- [Przemysł](#)

[Strona główna](#) > [Informacje](#)

Uzależnienie od social mediów powiązane z cyberprzemocą

Duża liczba godzin spędzanych w Internecie i uzależnienie od mediów społecznościowych może prowadzić do wystąpienia aktów cyberprzemocy, szczególnie u nastoletnich chłopców

- wynika z badań przeprowadzonych przez naukowców z Uniwersytetu Georgii w USA.

W ostatnich latach wśród nastolatków obserwuje się stale rosnące zainteresowanie mediami społecznościowymi. Pandemia nie ułatwia sytuacji - młodzież korzysta z portali i platform internetowych, by utrzymać kontakt. Surfowanie po Internecie niesie jedną ze sobą ryzyko różnych nieprzyjemnych sytuacji i zjawisk, w tym cyberprzemocy (ang. cyberbullying), czyli prześladowania, zastraszania, nękania czy wyśmiewania za pośrednictwem Internetu i narzędzi elektronicznych. Cyberprzemoc może dotknąć każdego - zarówno dobrego ucznia, jak i tego, który na lekcjach radzi sobie nieco gorzej. I popularnego w szkole, i tego, który ma gorsze kontakty z rówieśnikami.

Zespół badawczy pod kierownictwem Amandy L. Giordano z Uniwersytetu Georgii W Stanach Zjednoczonych postanowił sprawdzić, jakie czynniki związane z Internetem mogą prowadzić do występowania aktów cyberprzemocy wśród młodzieży. W tym celu naukowcy przebadali 428 amerykańskich nastolatków między 13 a 19 rokiem życia. W grupie badawczej zachowano równość płci.

Uczestnicy badania zgłosili, że średnio spędzają w Internecie ponad siedem godzin dziennie, a zgłoszona średnia maksymalna liczba godzin spędzonych online w ciągu jednego dnia wynosiła ponad 12 godzin, co jednoznacznie wskazuje na uzależnienie od Internetu.

„Uzależnienie występuje wtedy, gdy ludzie pragną danego bodźca, denerwują się, gdy go nie dostają i kontynuują korzystanie z niego (w tym przypadku z mediów społecznościowych) pomimo wystąpienia negatywnych konsekwencji” - tłumaczy Giordano. „Te negatywne konsekwencje to m.in. zmęczenie w ciągu dnia, następujące po całonocnym surfowaniu po Internecie lub rozmowach za pomocą komunikatorów, konflikty z rodzicami czy opuszczenie się w nauce. Osoby uzależnione, mimo pojawiania się tych negatywnych sytuacji, nadal korzystają z mediów społecznościowych” - dodaje.

Jak zaznaczają specjaliści, zadaniem portali społecznościowych jest danie ludziom zastrzyku dopaminy, którego niektórzy kompulsywnie poszukują. „To prowadzi do uzależnienia, a korzystając z cyberprzemocy można zdobywać polubienia, udostępnienia i komentarze pod przemocowym postem. To wspólny mianownik uzależnień behawioralnych - samopoczucie osoby, która jest sprawcą cyberprzemocy poprawia się, gdy ma świadomość, że wywołała negatywne emocje” - tłumaczą badacze.

Badanie wykazało również, że nastoletni chłopcy częściej niż ich rówieśniczki angażują się w cyberprzemoc. Stanowi to potwierdzenie wcześniejszych badań, według których agresywne zachowania zwykle częściej towarzyszą chłopcom i mężczyznom.

Skąd bierze się cyberprzemoc? Psychologowie tłumaczą, że gdy nastolatki są online, dostosowują się do innych norm społecznych niż wtedy, gdy wchodzi w interakcję z rówieśnikami twarzą w twarz. Dzięki anonimowości w internecie młodzież często jest bardziej agresywna lub krytyczna. Dodatkowo ta forma "wyżycia się" na innych daje możliwość uniknięcia konsekwencji. Jednocześnie angażując się w tego typu przemoc cyberprzestępcy mogą odczuwać mniej wyrzutów sumienia lub empatii - w końcu nie są naocznymi świadkami skutków, jakie przynoszą ich działania.

„To straszna sytuacja, ponieważ osoba dopuszczająca się cyberprzemocy nie ponosi żadnych konsekwencji, jakich mogłaby doświadczyć w przypadku zastraszania na żywo” - tłumaczy Giordano.

Według badaczy specjaliści pracujący z młodzieżą muszą mieć możliwość oceny ryzyka uzależnienia nastolatków od mediów społecznościowych i podjęcia działań interwencyjnych, które mogłyby na

nowo zdefiniować ich relacje z technologią. "Jeśli mamy do czynienia z cyberprzemocą, należy przede wszystkim zbadać relacje danej osoby z mediami społecznościowymi i zająć się uzależnieniem od mediów społecznościowych" - podsumowuje główna autorka badania.

Źródło: pap.pl

<https://laboratoria.net/aktualnosci/30435.html>



01-06-2026

[Gwałtowne przerwanie gry komputerowej w złości to ważny sygnał](#)

Sam czas spędzony przed ekranem nie jest najlepszą miarą ryzyka.



01-06-2026

[Uniwersytet Wrocławski, PAP i Fundacja PAP podpisały umowę](#)

Dotyczy działań komunikacyjnych, edukacyjnych oraz popularyzatorskich.



01-06-2026

[10 polskich zespołów w zawodach Shell](#)

[Eco-marathon Poland 2026](#)

Między 24 a 28 czerwca zmierzą się z ponad 150 ekipami z 28 krajów.



01-06-2026

[Prawie 1,2 mld ludzi na świecie cierpi na zaburzenia psychiczne](#)

W 2023 r. z tego powodu cierpiało prawie 1,2 mld ludzi na świecie.



01-06-2026

[AGH uruchomiła laboratorium](#)

Ze źródłem promieniowania RTG dorównującym synchrotrono.



01-06-2026

[UE Katowice i Śląski Uniwersytet Medyczny uruchamiają nowe kierunki](#)

Uczelnie zapowiedziały rozwój kształcenia praktycznego i cyfrowego.



01-06-2026

[W poniedziałek rozpocznie się rekrutacja na Uniwersytet Jagielloński](#)

Najstarsza uczelnia w kraju ma w ofercie 13 nowych kierunków studiów.



01-06-2026

[3 proc. PKB na naukę to nie jest radykalny postulat](#)

To nie jest radykalny cel, ale uniwersalny postulat, który bardzo by Polsce pomógł.

Informacje dnia: [Gwałtowne przerwanie gry komputerowej w złości to ważny sygnał Uniwersytet Wrocławski, PAP i Fundacja PAP podpisały umowę 10 polskich zespołów w zawodach Shell Eco-marathon Poland 2026](#) [Prawie 1,2 mld ludzi na świecie cierpi na zaburzenia psychiczne](#) [AGH uruchomiła laboratorium UE Katowice i Śląski Uniwersytet Medyczny uruchamiają nowe kierunki](#) [Gwałtowne przerwanie gry komputerowej w złości to ważny sygnał Uniwersytet Wrocławski, PAP i Fundacja PAP podpisały umowę 10 polskich zespołów w zawodach Shell Eco-marathon Poland 2026](#) [Prawie 1,2 mld ludzi na świecie cierpi na zaburzenia psychiczne](#) [AGH uruchomiła laboratorium UE Katowice i Śląski Uniwersytet Medyczny uruchamiają nowe kierunki](#) [Gwałtowne przerwanie gry komputerowej w złości to ważny sygnał Uniwersytet Wrocławski, PAP i Fundacja PAP podpisały umowę 10 polskich zespołów w zawodach Shell Eco-marathon Poland 2026](#) [Prawie 1,2 mld ludzi na świecie cierpi na zaburzenia psychiczne](#) [AGH uruchomiła laboratorium UE Katowice i Śląski Uniwersytet Medyczny uruchamiają nowe kierunki](#)

Partnerzy