

[Akceptuje](#)

W ramach naszej witryny stosujemy pliki cookies w celu świadczenia państwu usług na najwyższym poziomie, w tym w sposób dostosowany do indywidualnych potrzeb. Korzystanie z witryny bez zmiany ustawień dotyczących cookies oznacza, że będą one zamieszczone w Państwa urządzeniu końcowym. Możecie Państwo dokonać w każdym czasie zmiany ustawień dotyczących cookies. Więcej szczegółów w naszej [Polityce Prywatności](#)

[Portal](#) [Informacje](#) [Katalog firm](#) [Praca](#) [Szkolenia](#) [Wydarzenia](#) [Porównania międzylaboratoryjne](#)
[Kontakt](#)



[Laboratoria](#)
[.net](#)
[Innowacje](#)
[Nauka](#)
[Technologie](#)

[Logowanie](#) [Rejestracja](#) [pl](#)

Newsletter

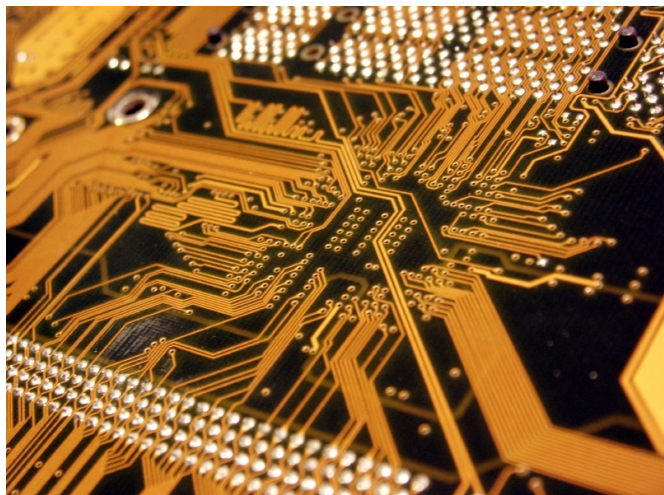
zapisz się



- [Nowe technologie](#)
- [Felieton](#)
- [Tygodnik "Nature"](#)
- [Edukacja](#)
- [Artykuły](#)
- [Przemysł](#)

[Strona główna](#) > [Edukacja](#)

Nowe laboratorium na WETI Politechniki Gdańskiej



Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki wzbogacił się o kolejne laboratorium. Ambient Assisted Living research laboratory przeznaczone będzie do prowadzenia badań z zakresu wykorzystania technologii informacyjnych we wspomaganiu zdrowia i samodzielności osób starszych i chorych.

Laboratorium przygotowała Katedra Inżynierii Biomedycznej, kierowana przez prof. Jerzego Wtorka. W laboratorium znajdują się urządzenia i pakiety oprogramowania umożliwiające szybkie przejście od pomysłu do prototypu, a więc: skaner trójwymiarowy, drukarka 3D, systemy wspomagające montaż powierzchniowy w elektronice, dedykowane oprogramowanie do symulacji i modelowania, itp.

W laboratorium zainstalowano także szereg opracowań Katedry powstałych w ramach projektu „[DOMESTIC – Domowy asystent osób starszych i chorych](#)” (projekt realizowany ze środków UE). Mowa m.in.: o inteligentnej wadze, e-wannie, elektronicznej narzucie, e-dmuchawce. Wszystkie wynalazki opisane są na stronie projektu - www.domestic.gda.pl.

Warto dodać, że w ramach otwarcia laboratorium firma Kainos przekazała Katedrze Inżynierii Biomedycznej system wirtualnej rzeczywistości o nazwie Oculus Rift. To specyficzne okulary, które umożliwiają zanurzenie się obserwatora w wirtualnej, trójwymiarowej i interaktywnej rzeczywistości, generowanej przez określone oprogramowanie.

Źródło: www.pg.edu.pl

<https://laboratoria.net/edukacja/22888.html>

Informacje dnia: [Stu najzdolniejszych naukowców dostanie ponad 3 mln zł Trwa nabór na studia dla popularyzatorów nauki](#) [Znamy najlepszych młodych popularyzatorów nauki](#) [Aż połowę studentów cechuje negatywna emocjonalność](#) [Kofeina wpływa na jakość nocnego wypoczynku](#) [Myślenie spiskowe towarzyszy człowiekowi od wieków](#) [Stu najzdolniejszych naukowców dostanie ponad 3 mln zł Trwa nabór na studia dla popularyzatorów nauki](#) [Znamy najlepszych młodych popularyzatorów nauki](#) [Aż połowę studentów cechuje negatywna emocjonalność](#) [Kofeina wpływa na jakość nocnego wypoczynku](#) [Myślenie spiskowe towarzyszy człowiekowi od wieków](#) [Stu najzdolniejszych naukowców dostanie ponad 3 mln zł Trwa nabór na studia dla popularyzatorów nauki](#) [Znamy najlepszych młodych popularyzatorów nauki](#) [Aż połowę studentów cechuje negatywna emocjonalność](#) [Kofeina wpływa na jakość nocnego wypoczynku](#) [Myślenie spiskowe towarzyszy człowiekowi od wieków](#)

Partnerzy