

### [Akceptuje](#)

W ramach naszej witryny stosujemy pliki cookies w celu świadczenia państwu usług na najwyższym poziomie, w tym w sposób dostosowany do indywidualnych potrzeb. Korzystanie z witryny bez zmiany ustawień dotyczących cookies oznacza, że będą one zamieszczone w Państwa urządzeniu końcowym. Możecie Państwo dokonać w każdym czasie zmiany ustawień dotyczących cookies. Więcej szczegółów w naszej [Polityce Prywatności](#)

[Portal](#) [Informacje](#) [Katalog firm](#) [Praca](#) [Szkozenia](#) [Wydarzenia](#) [Porównania międzylaboratoryjne](#)  
[Kontakt](#)



[Laboratoria](#)  
[.net](#)  
[Innowacje](#)  
[Nauka](#)  
[Technologie](#)

[Logowanie](#) [Rejestracja](#) [pl](#)

Newsletter

zapisz się



[Strona główna](#) > [Start](#)

## "Dzień robota" na Politechnice Gdańskiej

W budynku Wydziału Elektroniki Telekomunikacji i Informatyki swoje dokonania dziedzinie konstruowaniu robotów prezentowali m.in. studenci Koła Naukowego Skalp działającego przy Katedrze Systemów Automatyki.

Na gdańskiej uczelni zaprezentowano m.in. robota sumo, który w czasie pokazu skutecznie namierzał i wypychał z maty przeciwnika, atakował nawet osoby, które nieopatrznie wkroczyły na matę.

"Ten robot jest o tyle ciekawy, że został w stu procentach zrobiony przez studentów od podstaw, czyli poszczególne rezystory, płytki, silniki były wlotowywane ręcznie" - wyjaśnił współorganizator pokazów, Łukasz Dzianach.

Roboty potrafią też wcielić się w role piłkarzy. Te prezentowane we wtorek w Gdańsku nie miały co prawda nóg, poruszały się na dwóch kołach, a ich wielkość niewiele przekraczała wymiary kostki Rubika, to jednak zacięcie walczyły o umieszczenie piłki w bramce.

"Roboty zostały zakupione od Politechniki Poznańskiej, u nas natomiast powstało pełne

oprogramowanie do nich, w którego skład wchodzi skomplikowane moduły przetwarzania obrazu" - opowiada Dziańch.

Jak wyjaśnia, boisko obserwowane jest przez jedną kamerę. Komputer musi poradzić sobie z rozpoznaniem tego, gdzie roboty się znajdują, w którą stronę są obrócone, gdzie jest piłka. Musi też podjąć decyzję, jak ma zachowywać się w danym momencie drużyna robotów na boisku.

Jednym z prezentowanych we wtorek robotów był sześcionożny, przypominający owada twór, który należy on do kategorii robotów Lego, będącej "piaskownicą" dla amatorów robotyki.

"Z robotów Lego można robić praktycznie wszystko, co się da zrobić na kilku silnikach, czujnikach oświetlenia i czujnikach dotykowych. Roboty te są konstruowane za pomocą zestawów w pełni kompatybilnych z popularnymi klockami" - wyjaśnia Dziańch.

*PAP*

**Skomentuj na forum**

<https://laboratoria.net/home/10291.html>

**Informacje dnia:** [Światło uwięzione w ultracienkiej siatce Przełom w leczeniu schorzeń układu ruchu WAT z nowymi pracownikami dla Instytutu Radioelektroniki Ponowna analiza danych naukowych może przynieść zupełnie inne wyniki](#) [Antybiotykooporność jednym z największych zagrożeń zdrowia publicznego](#) [Naukowcy pracują nad biosyntetycznym supermikrobiomem p](#) [Światło uwięzione w ultracienkiej siatce Przełom w leczeniu schorzeń układu ruchu WAT z nowymi pracownikami dla Instytutu Radioelektroniki Ponowna analiza danych naukowych może przynieść zupełnie inne wyniki](#) [Antybiotykooporność jednym z największych zagrożeń zdrowia publicznego](#) [Naukowcy pracują nad biosyntetycznym supermikrobiomem p](#)

**Partnerzy**