

### [Akceptuje](#)

W ramach naszej witryny stosujemy pliki cookies w celu świadczenia państwu usług na najwyższym poziomie, w tym w sposób dostosowany do indywidualnych potrzeb. Korzystanie z witryny bez zmiany ustawień dotyczących cookies oznacza, że będą one zamieszczone w Państwa urządzeniu końcowym. Możecie Państwo dokonać w każdym czasie zmiany ustawień dotyczących cookies. Więcej szczegółów w naszej [Polityce Prywatności](#)

[Portal](#) [Informacje](#) [Katalog firm](#) [Praca](#) [Szkolenia](#) [Wydarzenia](#) [Porównania międzylaboratoryjne](#)  
[Kontakt](#)



**[Laboratoria](#)**  
**[.net](#)**  
**[Innowacje](#)**  
**[Nauka](#)**  
**[Technologie](#)**

[Logowanie](#) [Rejestracja](#) [pl](#)

Newsletter

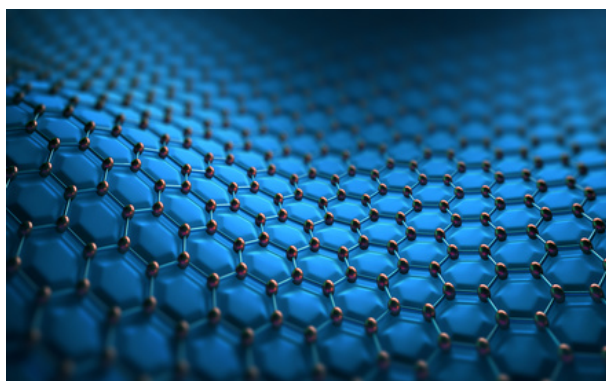
zapisz się



- [Nowe technologie](#)
- [Felieton](#)
- [Tygodnik "Nature"](#)
- [Edukacja](#)
- [Artykuły](#)
- [Przemysł](#)

[Strona główna](#) > [Nowe technologie](#)

## Zalety zaawansowanych materiałów



Zaawansowane materiały są podstawą większości codziennych zastosowań i technologii, które zrewolucjonizowały sposób życia ludzi w każdej

**dziedzinie, ale nadal pozostają w dużej mierze nieznane ogółowi społeczeństwa. Celem pewnej unijnej inicjatywy było skłonienie ludzi do zastanowienia się nad ich dalekosiężnym wpływem.**

Znaczenie zaawansowanych materiałów w życiu codziennym jest niedoceniane z powodu skoncentrowania uwagi na składających się z nich produktach końcowych, od samochodów po smartfony. Nie poświęca się uwagi materiałom, które umożliwiają tworzenie tych technologii i pomagają w opracowywaniu rozwiązań na rzecz zrównoważonego, zdrowego i bezpiecznego świata.

Aby podnieść ogólną świadomość w zakresie zaawansowanych materiałów, w ramach finansowanego ze środków UE projektu [STIMULATE](#) (Stimulating the public attitude towards advanced materials), naukowcy pracowali nad różnymi produktami medialnymi, kierując swój przekaz do zwykłych obywateli i młodzieży.

Dokładniej mówiąc, partnerzy projektu zastosowali podejście wykorzystujące różne platformy medialne oraz obejmujące internetowe zasoby edukacyjne, grę internetową oraz fabularyzowany film dokumentalny. Wszystkie te materiały przetłumaczono na 23 języki urzędowe UE i są one dostępne bezpłatnie w całej Wspólnocie.

Interaktywna gra komputerowa dotyczy ewolucji małego społeczeństwa od przeszłości, przez teraźniejszość po odległą przyszłość, zgodnie z wizjami naukowców zajmujących się badaniami materiałowymi. Przyjęto w niej pozytywny stosunek do nauki dzięki ukazaniu jej jako sposobu na poprawę jakości życia i budowę zrównoważonej cywilizacji. Ma ona w założeniu zwiększyć świadomość młodych Europejczyków w wieku od 14 do 17 lat dzięki kluczowym komunikatom dotyczącym badań materiałowych i ich znaczenia.

Aby stworzyć film dokumentalny angażujący ogół społeczeństwa, zespół STIMULATE wybrał szeroką gamę zagadnień naukowych, dotyczących między innymi materiałów, zastosowań i procesów produkcyjnych. 60-minutowy film składa się z 8 oddzielnych segmentów (zmodyfikowanych i rozpowszechnianych również jako osobne filmy krótkometrażowe), kręconych w takich miejscach, jak ośrodki badawcze, uczelnie wyższe i firmy prywatne w sześciu europejskich krajach. Uzupełnieniem tego materiału jest 6 dodatkowych filmów krótkometrażowych wraz z zapisem wydarzeń zakulisowych, przeznaczonych specjalnie do użytku edukacyjnego.

Badacze i specjaliści od edukacji przygotowali pakiet dydaktyczny, podzielony na trzy główne części: działania badające zapotrzebowanie na materiały zaawansowane; odkrywanie różnego rodzaju materiałów zaawansowanych; podręczniki umożliwiające uczniom aktywne zaangażowanie się w naukę. Celem jest zdobycie zainteresowania, zrozumienia i entuzjazmu wśród uczniów szkół średnich na temat materiałów zaawansowanych oraz ich licznych zastosowań w życiu codziennym.

Przedstawiając szeroki zakres społeczno-gospodarczych i środowiskowych korzyści płynących z zastosowania zaawansowanych materiałów, projekt STIMULATE pomaga w zaangażowaniu, wykształceniu i wzmocnieniu wiedzy Europejczyków we wszystkich grupach wiekowych.

Źródło: [www.cordis.europa.eu](http://www.cordis.europa.eu)

<https://laboratoria.net/technologie/26337.html>

**Informacje dnia:** [Gwałtowne przerwanie gry komputerowej w złości to ważny sygnał Uniwersytet Wrocławski, PAP i Fundacja PAP podpisały umowę 10 polskich zespołów w zawodach Shell Eco-marathon Poland 2026 Prawie 1,2 mld ludzi na świecie cierpi na zaburzenia psychiczne AGH uruchomiła laboratorium UE Katowice i Śląski Uniwersytet Medyczny uruchamiają nowe kierunki Gwałtowne przerwanie gry komputerowej w złości to ważny sygnał Uniwersytet Wrocławski, PAP i](#)

[Fundacja PAP podpisały umowę 10 polskich zespołów w zawodach Shell Eco-marathon Poland 2026](#)  
[Prawie 1,2 mld ludzi na świecie cierpi na zaburzenia psychiczne AGH uruchomiła laboratorium UE](#)  
[Katowice i Śląski Uniwersytet Medyczny uruchamiają nowe kierunki](#)  
[Gwałtowne przerwanie gry komputerowej w złości to ważny sygnał Uniwersytet Wrocławski, PAP i Fundacja PAP podpisały umowę 10 polskich zespołów w zawodach Shell Eco-marathon Poland 2026](#)  
[Prawie 1,2 mld ludzi na świecie cierpi na zaburzenia psychiczne AGH uruchomiła laboratorium UE Katowice i Śląski Uniwersytet Medyczny uruchamiają nowe kierunki](#)

## **Partnerzy**